

¿Qué es Spot it!?

Spot it! Alphabet es un juego de cartas educativo que consta de 31 cartas, cada una decorada con una variedad de letras, y corazones y estrellas de colores. Entre cualquier par de cartas, siempre hay una y solo una coincidencia.
Mientras buscan las coincidencias, los más pequeños aprenderán los colores y el abecedario mientras se divierten. ¡Prepárate para hacer Spot it!

Antes de empezar a jugar...

Si nunca han jugado a Spot it!, familiarícense jugando a “TWINS”.

Objetivo del juego

Sin importar a qué minijuego estén jugando, el objetivo siempre es ser el jugador más rápido en encontrar el símbolo que coincide entre dos cartas y nombrarlo en voz alta. Luego, según el minijuego específico, colocarás la carta en una pila o la descartarás.

Los minijuegos

Spot it! consiste en una serie de minijuegos rápidos y desafiantes en los que todos los jugadores juegan al mismo tiempo. Pueden jugarlos en cualquier orden o jugar únicamente sus favoritos.
¡Lo importante es divertirse!
Puede ser útil jugar primero unas rondas de práctica para asegurarse de que todos entiendan las reglas.
El jugador que gane más minijuegos será el campeón.

En caso de empate...

El primer jugador en decir en voz alta el nombre del símbolo gana. En caso de empate, gana el primer jugador que tome, coloque o descarte la carta.

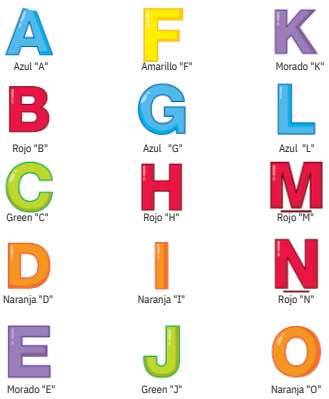
TIPS para juego avanzado

Cuando encuentres la coincidencia, intenta...
-Encontrar una palabra que empiece con esta letra.
-Encontrar una palabra que contenga esta letra.
-Recitar el abecedario hacia adelante a partir de esta letra.
-Mencionar algo que sea del color del corazón o de la estrella.
-Deletrear el color del corazón o de la estrella.

Para jugadores de 3+ años
Juego educativo de 2 a 6 jugadores

Publicado y distribuido por Asmodee.
Juego original Dobble. Versión Spot it! Alphabet

Lista de Símbolos



Lista de Símbolos



Number&Game

Versión traducida por Numberandgame.cl

Juego N1

PAREJAS

1) Preparación del juego:

Coloca todas las cartas boca abajo en una pila.

2) Objetivo del juego:

Conseguir la mayor cantidad de cartas.

Preparación:



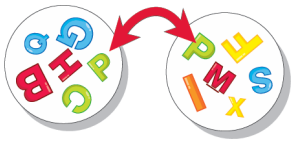




3) Cómo jugar:

Un jugador toma las primeras 2 cartas de la pila y las coloca, al mismo tiempo, boca arriba sobre la mesa.

Luego, al mismo tiempo, todos los jugadores intentan encontrar el símbolo que coincide en ambas cartas. Tan pronto como encuentres la coincidencia, dila en voz alta (ejemplo: "¡P verde!") y quédate con las 2 cartas que has ganado. Saca otras 2 cartas nuevas de la pila.



4) Cómo ganar el juego:

Cuando queden menos de 2 cartas en la pila, el juego termina y el jugador con más cartas gana.

Juego N2

LA TORRE

1) Preparación del juego:

Baraja las cartas y reparte una carta boca abajo a cada jugador. Coloca las cartas restantes boca arriba en el centro de la mesa para formar el mazo de robo.

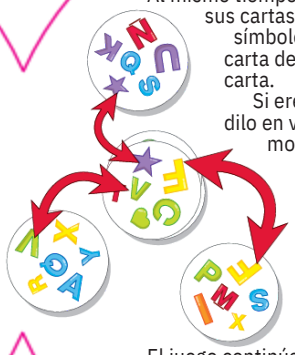
2) Objetivo del juego:

Conseguir la mayor cantidad de cartas.

Preparación:
(ejemplo para 3 jugadores)



3) Cómo jugar:



Al mismo tiempo, los jugadores voltean sus cartas. Intentan encontrar el único símbolo que aparece tanto en la carta del centro como en su propia carta.

Si eres el primer jugador en hacerlo, dilo en voz alta (ejemplo: ¡Estrella morada!). Luego, toma la carta del centro y colócala boca arriba sobre tu carta volteada, formando una pila personal. Ahora usa la nueva carta superior de tu pila personal para encontrar una coincidencia con la carta del centro. Repite este proceso cada vez que se revele una nueva carta en el centro.

El juego continúa hasta que no queden cartas en el mazo de robo.

4) Cómo ganar el juego:

El jugador con más cartas gana.

Juego N3

EL POZO

1) Preparación del juego:

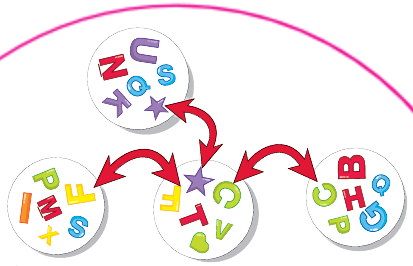
Coloca una carta boca arriba en el centro de la mesa. Baraja y reparte las cartas restantes boca abajo a todos los jugadores. Estas cartas forman sus mazos de robo personales.

2) Objetivo del juego:

Ser el primer jugador en deshacerse de todas sus cartas.

Preparación:
(ejemplo para
3 jugadores)





3) Cómo jugar: Al mismo tiempo, los jugadores voltean sus mazos de robo enteros para que queden boca arriba. Si eres el primer jugador en detectar el símbolo que aparece tanto en tu carta superior como en la carta del centro, dilo en voz alta (ejemplo: "¡F amarilla!") y coloca tu carta encima de la carta del centro. Esta se convierte en la nueva carta del centro que los jugadores usarán para intentar encontrar una coincidencia. Usa la nueva carta revelada en tu pila personal para encontrar una coincidencia con la carta del centro. El juego continúa hasta que un jugador se quede sin cartas.

4) Cómo ganar el juego:

El primer jugador en quedarse sin cartas gana el juego.

Number&Game

Versión traducida por Numberandgame.cl